

支部行事企画書

目的：子どもたちにゲームを通じて協力することの大切さを理解してもらう。合同の企画を通じて 10 子ども会の連携を深める。

概要：西葛西小学校体育館をスタート・ゴール地点とし、葛西臨海公園までの往復の徒歩移動と昼食後のゲームを実施。

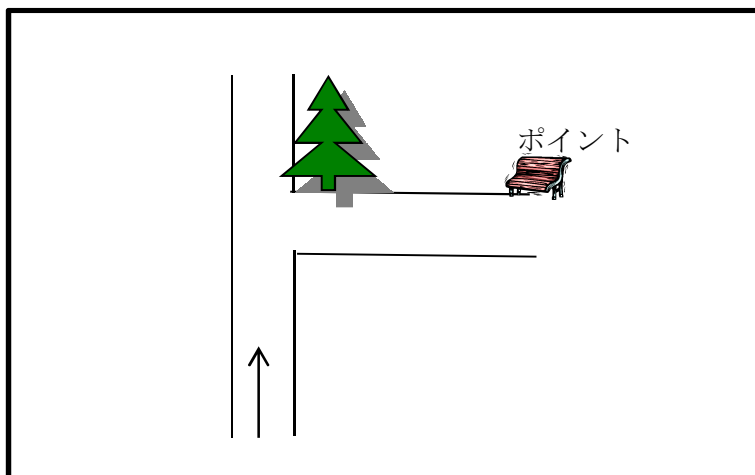
当日のタイムテーブル（西葛西小学校の体育館使用可能時間：8～16 時）

- 9:00 受付開始
- 9:30 ゲームの説明
- 10:00 西葛西小学校スタート（公園まで約 3.5 km）
- 11:30 葛西臨海公園到着
お弁当
- 12:00 ゲームスタート
- 14:00 ゲーム終了
- 15:30 西葛西小学校到着
- 16:00 表彰など終了、解散

ウォークラリー

参加者は数名（5～8 名）のグループで行動する。チーム数が多い場合はスタート地点を複数にする。スタート地点からコマ地図一枚を持ってスタート。コマ地図には、次のポイントを示すヒントが書かれている。

例)



スタート地点からまっすぐ進み、大きな木のある場所で右に曲がり、進むと左手にベンチがある。そこが次のポイント。

<注意>

木があっても右に曲がる道がなかったり、四差路になっていたら違います。

ポイントは指定された順番に回らないといけません。

チームは一緒に行動しなければなりません。

いくつかのポイント（or ゴール地点）にはモンスターがいてグループの代表者 1・2 名と対戦し、勝つとスタンプを押してもらえます。

対戦内容（検討中）

- ✧ じゃんけん
- ✧ どちらが大きい：トランプを引いて大きい数を出したほうが勝ち
- ✧ どれだけ近い：モンスターが手に持っている豆の重さと同じと思う豆を皿に入れ、重さが近ければ勝ち
- ✧ どちらが重い：モンスターが持っている 2 つの箱のどちらが重いかを当てる
- ✧ どれだけ正確：ストップウォッチを 20 秒にどれだけ近くで止められたか

時間内にいくつかのポイントを回り、いくらのスタンプを獲得したかで点数をつけ、一番点数が多かったチームが優勝。また、すべてのポイントを回ったチームは、ゴールするまでの時間の短さで点数が加算されます。小さな子がいるチームには最初からスタンプを押してハンデをつけます。

- ✓ スタート地点：3 か所（ポイント 1、4、7）
- ✓ 各スタート地点当たりのチーム数：10～15 チーム
- ✓ チーム間のスタート間隔：1 分
- ✓ ポイントの数：9 か所
- ✓ 走行距離：2 k m
- ✓ ゲーム時間：1.5 時間

今後の予定

- | | |
|--------------|--|
| 8 月 6 日 | 支部行事委員打ち合わせ（募集要項確認、担当決め） |
| 8 月 20 日 | 参加者募集開始 |
| 9 月 17 日 | 募集締め切り |
| 9 月 24or25 日 | JLC 有志、支部行事委員で下見・問題作成 |
| 10 月 1 日 | 支部行事委員打ち合わせ（参加者リスト、問題、買い物リスト、タイムテーブル、雨天時の対応） |
| 10 月 18 日 | 理事会にて最終の説明 |
| 10 月 29 日 | 支部行事委員打ち合わせ（天候の判断、準備品の確認） |
| 10 月 30 日 | 実施、反省会 |

検討課題

参加人数：人数によってやれることが決まってくる

お手伝い：安全確保のために人数が必要

非所属子ども会への声掛け：人数が多くなりすぎると難しい（募集締め切り後？）

ゲームリーダー：ゲームをよく知っている人が何人かいないと運営が難しい（支部行事委員以外で募集、JLC）

チームリーダー：JL 講習に参加している子どもたちになってもらう？

参加費：お弁当、参加賞と賞品以外にはほとんど経費がかからないので無料？

保護者の参加：原則として見守りのみ、ゲームには参加しない。お手伝いをお願いします。